



PON ATTIVI DIGITALI

MODULO «BLINKING»

Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale

Avviso MIUR prot. n. 2669 del 03/03/2017 «Pensiero computazionale e cittadinanza digitale» - Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale «Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi.
 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base.
 Sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

 Crea Esplora Idee Info Cerca

Corso Primaria
 Pagina della Classe | Creato 7 mesi, 1 settimana fa | United States

Informazioni su questa Classe
 Classe composta da alunni della terza, quarta e quinta della scuola primaria.

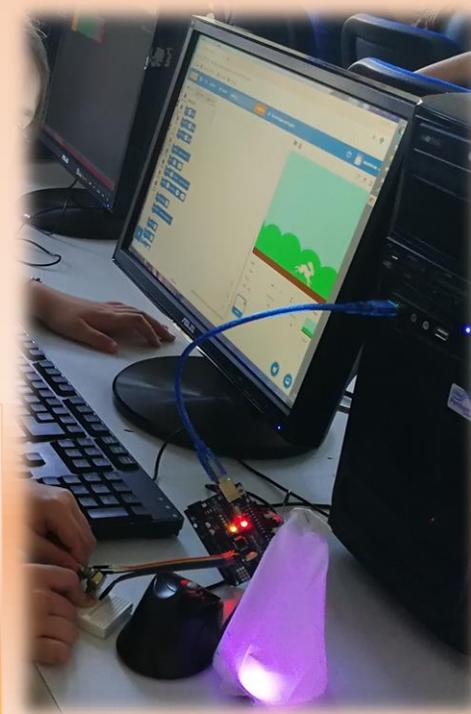
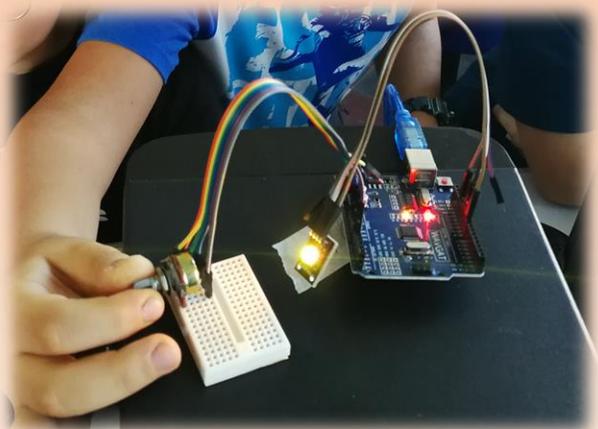


Su cosa stiamo lavorando
 Corso sul Coding

Gallerie della Classe (1)


Blinking

Studenti (33)



CLASSI III, IV e V
SCUOLA PRIMARIA



EVENTO FINALE
 Venerdì 21 giugno 2019 - ore 19,30
 MAGLIANO - Parco della Musica
 Oltre il giardino

COMUNE DI CARMIANO
 ASSESSORATO ALLA CULTURA



Solstizio d'Estate

Giovanni Quarta (esperto)
Caterina Epifani (tutor)
Maggio-giugno 2019

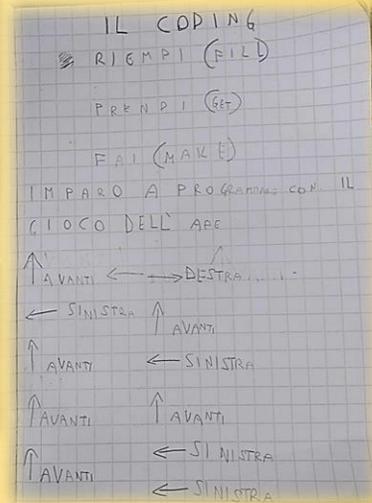


Avviso MIUR prot. n. 2669 del 03/03/2017
«Pensiero computazionale e cittadinanza digitale» - Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale «Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base.
Sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

PON ATTIVI DIGITALI

MODULO «INPUT OUTPUT»

Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale



Rosangela Strafella (esperto)
Giovanna Parlangeli (tutor)
Maggio-giugno 2019

CLASSI I e II
SCUOLA PRIMARIA



ISTITUTO COMPRESIVO
AD INDIRIZZO MUSICALE
CARMIANO

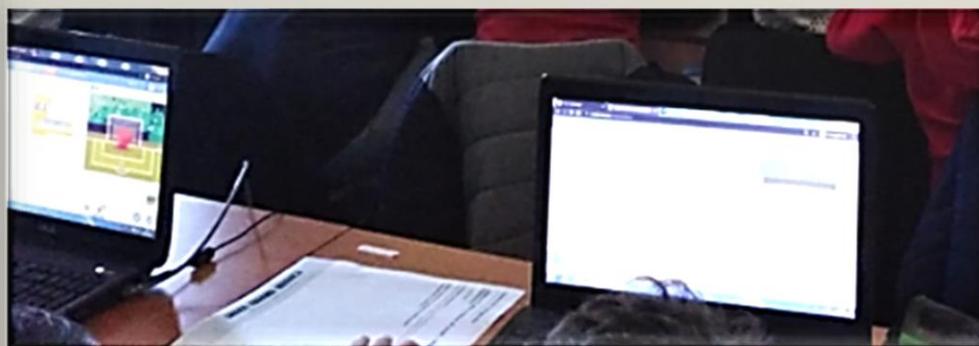
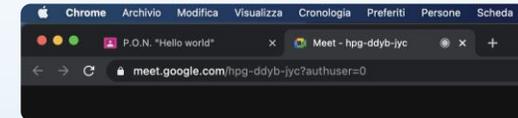


FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



PON ATTIVI DIGITALI MODULI

«PROGETTO, CREO, ANALIZZO»
«HELLO WORLD!»

Sviluppo del pensiero computazionale
e della creatività digitale

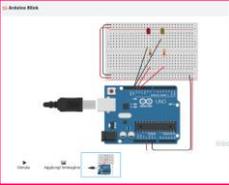
TUTORIAL

Progetti e tutorial

CON ARDUINO

usando

Tinkercad

gennaio-febbraio 2020 - classi I e II
Scuola Secondaria di Primo grado
novembre-dicembre 2020
in modalità DaD - classi II e III
Scuola Secondaria di Primo grado

Avviso MIUR prot. n. 2669 del 03/03/2017 «Pensiero computazionale e cittadinanza digitale» - Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale «Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

