



Con l'Europa investiamo nel vostro futuro



ISTITUTO COMPRESIVO A INDIRIZZO MUSICALE CARMIANO
"Giuseppe Zimbalo"



LEIC88600A
SCUOLA INFANZIA- PRIMARIA - SECONDARIA DI I GRADO
Via Stazione, 56 CARMIANO (LE) ☎ 0832/602856 📠 0832/601230
✉ LEIC88600A@istruzione.it ; 🌐 <http://www.istitutocompresivocarmiano.gov.it>
C.F. 93058030755

All'Albo e al sito Web dell'Istituto

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche di
ogni ordine e grado della Provincia di Lecce – Sedi

All'Ufficio Scolastico Regionale –
Bari direzione-puglia@istruzione.it

All'U.S.T. di Lecce – Ufficio VI
usp.le@istruzione.it

Al Comune di Carmiano

Oggetto: azione di informazione e pubblicizzazione chiusura progetto.

Fondi Strutturali Europei - Progetto PON FSE 2014/2020. Avviso MIUR prot. n. 2669 del 03/03/2017 «Pensiero computazionale e cittadinanza digitale» - Programma Operativo Nazionale «Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

CUP: E58H18000310007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 «Pensiero computazionale e cittadinanza digitale» - Programma Operativo Nazionale «Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sottoazione 10.2.2A Competenze di base.

VISTO che il progetto presentato dal suddetto Istituto Comprensivo, collocato utilmente nella graduatoria approvata con provvedimento del Dirigente dell'Autorità di Gestione, prot. n. AOODGEFID/27757 del 24/10/2018, è stato formalmente autorizzato dal MIUR con nota, prot. n. 1000/U del 25/03/2019;

VISTO l'impegno finanziario derivante dalla proposta formativa pari a: € 22.728,00 (ventiduemilasettecentoventotto/00).

RENDE NOTA

la **CHIUSURA** di tutti i moduli del Progetto indicato in oggetto ed **informa** circa obiettivi generali, figure coinvolte, avvenuta realizzazione del progetto con sintesi dei punti salienti del percorso formativo autorizzato.

OBIETTIVI GENERALI

Il Programma Operativo Nazionale (PON) del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, intitolato "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento", finanziato dai Fondi Strutturali Europei contiene le priorità strategiche del settore istruzione e ha una durata settennale, dal 2014 al 2020.



	Azione posta a bando	Sotto-azioni	Tipo di intervento (moduli)
10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi	Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base	10.2.2.A Competenze di base	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale"

Il nostro Istituto Comprensivo ha partecipato al Programma Operativo Nazionale FSE 2014/2020 con il Progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-535 "**Attivi digitali**" riconoscendo come prioritario lo **sviluppo delle competenze di cittadinanza digitale** e avvalorando il pensiero computazionale come risorsa fondamentale nel favorire non solo i processi di apprendimento, ma anche la maturazione della personalità, la socializzazione e la crescita come soggetti attivi e responsabili.

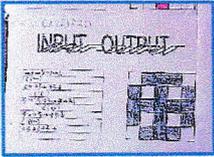
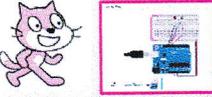
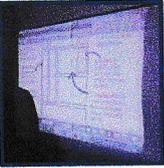
Il progetto ha preso spunto dall'osservazione che il cittadino sia sempre più spesso fruitore passivo delle tecnologie informatiche ed in particolar modo lo sono le nuove generazioni. Le attività progettate e realizzate hanno perseguito l'obiettivo di indurre gli alunni delle classi della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di primo grado del nostro Istituto coinvolte ad acquisire la consapevolezza che è possibile diventare protagonisti del processo digitale. Le attività sviluppate in un percorso verticale hanno consentito la comunicazione tra i vari cicli scolastici garantendo continuità tra i percorsi affrontati ed una ottimale scalabilità in modo che i concetti affrontati non si esaurissero con la fine del progetto. Le attività sperimentali hanno fatto ricorso all'informatica e all'elettronica partendo da percorsi di coding, making e internet per finire a concetti più ampi che fanno sempre più parte della vita di ogni cittadino. Sono stati affrontati concetti fondamentali di cittadinanza digitale, trasformando le aule in presenza e virtuali in spazi laboratoriali multifunzionali, in cui l'uso delle nuove tecnologie ha veicolato competenze altrimenti irraggiungibili. In coerenza con le problematiche afferenti al digitale, in sintonia con il PNSD e con il curriculum formativo attraverso questo Progetto sono state messe in campo azioni volte alla promozione e alla diffusione di metodologie didattiche innovative, che hanno incentivato la partecipazione diretta degli studenti nella costruzione del sapere e facilitato l'integrazione tra gli apprendimenti formali, informali e non formali a vantaggio dell'orientamento e dell'apprendimento permanente.

FIGURE COINVOLTE

Dirigente Scolastico, DSGA, Referente per la Valutazione, Figura di supporto, Tutor interni, Esperti interni ed esterni, Assistenti Amministrativi e collaboratori scolastici.

Si riportano in tabella i dati principali del progetto:

TITOLO MODULO/ TIPOLOGIA	ORE	TUTOR /ESPERTI	Data inizio	Data fine	SEDE	N. ALUNNI	DESTINATARI CLASSI
--------------------------------	-----	-------------------	----------------	--------------	------	--------------	--------------------

<p>INPUT OUTPUT</p>  <p><i>Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale</i></p>	30	<p>Giovanna Parlangei (tutor)</p> <p>Strafella Rosangela (esperto)</p>	30/05/19	21/06/19	<p>SCUOLA PRIMARIA "A. LECCISO" CARMIANO</p>	<p>Previsti n.25</p> <p>Iscritti n.28</p>	<p>I e II Scuola Primaria</p>
<p>PROGETTO, CREO, ANALIZZO</p>   <p><i>Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale</i></p>	30	<p>Strafella Rosangela (tutor)</p> <p>Pietro Blu Giandonato (esperto)</p>	25/01/20	04/12/20	<p>Dal 25/01/20 al 29/02/20</p> <p>SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO "A. MIGLIETTA" CARMIANO</p> <hr/> <p>Dal 17/11/20 al 04/12/20</p> <p>In modalità DaD tramite la piattaforma tecnologica "G Suite for education"</p> 	<p>Previsti n.25</p> <p>Iscritti n.23</p>	<p>Dal 25/01/20 al 29/02/20</p> <p>I e II Sec. Primo Grado</p> <hr/> <p>Dal 17/11/20 al 04/12/20</p> <p>II e III Sec. Primo Grado</p>
<p>BLINKING</p>  <p><i>Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale</i></p>	30	<p>Caterina Epifani (tutor)</p> <p>Giovanni Quarta (tutor)</p>	29/05/19	20/06/19	<p>SCUOLA PRIMARIA "A. LECCISO" CARMIANO</p>	<p>Previsti n.25</p> <p>Iscritti n.32</p>	<p>III, IV e V Scuola Primaria</p>
<p>HELLO WORLD!</p> 	30	<p>Giovanna Parlangei (tutor)</p> <p>Fernando Graziano Antico (esperto)</p>	25/01/20	04/12/20	<p>Dal 25/01/20 al 29/02/20</p> <p>SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO "A. MIGLIETTA" CARMIANO</p> <hr/> <p>Dal 20/11/20 al 04/12/20</p>	<p>Previsti n.25</p> <p>Iscritti n.19</p>	<p>Dal 25/01/20 al 29/02/20</p> <p>I e II Sec. Primo Grado</p> <hr/> <p>Dal 17/11/20 al 04/12/20</p>

					<p>In modalità DaD tramite la piattaforma tecnologica "G Suite for education"</p>  <p>Google Classroom</p>	<p>II e III Sec. Primo Grado</p>
---	--	--	--	--	---	--------------------------------------

PUNTI SALIENTI DEL PERCORSO FORMATIVO

- Il progetto si è svolto tra maggio 2018 e dicembre 2020.
- Affinché il percorso formativo avesse un senso anche sul fronte dell'inclusione, indicata l'area di processo del RAV (inclusione e differenziazione) per la quale il Progetto potesse contribuire al miglioramento, è stata considerata una percentuale di alunni BES per favorirne l'inclusione ed in fase di iscrizione ai moduli, per promuovere l'equità di genere e la promozione dell'inclusione delle allieve alle discipline STEM è stata garantita, ove possibile, la partecipazione almeno del 50% di ragazze.
- I corsisti hanno frequentato le lezioni in orario extracurricolare nella giornata di sabato, e/ o in orario pomeridiano settimanale, guidati tutor interni ed esperti interni ed esterni.
- Gli obiettivi principali promossi e perseguiti sono stati: imparare a collaborare per raggiungere un obiettivo comune, imparare a sfruttare i mezzi tecnologici per condividere il sapere, sviluppare un atteggiamento critico verso le informazioni che provengono dalla rete, sviluppare la consapevolezza dei danni provocati dal cyber bullismo, aumentare le proprie competenze in materie STEM, sensibilizzare verso le pari opportunità, sviluppare le capacità logiche, progettuali e il problem solving, sviluppare la creatività intesa come fonte di innovazione e di soluzione di problemi complessi.
- I moduli "Input Output" e "Blinking" sono stati protagonisti nella manifestazione finale del PON-FSE del 21 giugno 2019 "Solstizio d'Estate" presso il Parco "Oltre il giardino" del Comune di Carmiano con la visualizzazione di video e slide sulle attività svolte durante le lezioni e consegna degli attestati a tutti gli alunni partecipanti.
L'evento ha contribuito all'informazione, pubblicizzazione e disseminazione sul territorio dell'attuazione degli interventi, delle opportunità formative e ha fornito un ulteriore riscontro della validità dell'azione didattica dei progetti in termini di efficacia, relativamente al raggiungimento degli obiettivi prefissati e di efficienza dei processi messi in atto, grazie all'utilizzo delle risorse europee.

- A settembre 2019 è avvenuto il passaggio di consegne e di gestione del Progetto in fase di realizzazione dal Dirigente Scolastico dott.ssa Maria Rosa Rizzo al Dirigente Scolastico prof.ssa Paola Alemanno.
- A novembre 2020, in seguito all'emergenza da Covid-19, e dopo la sospensione delle lezioni in presenza da marzo 2020, i moduli "Progetto, creo, analizzo" e "Hello world!" sono stati erogati in modalità a distanza, attraverso la creazione di due classi virtuali con la piattaforma Google Classroom, concreta e positiva esperienza di innovazione in chiave digitale dei percorsi formativi.
- Tutta la documentazione e il materiale divulgativo riportano sempre il logo della Comunità Europea e la dicitura che si tratta di attività cofinanziate dal Fondo Sociale Europeo e realizzate nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Competenze per lo sviluppo" 2014-2020.
- Attraverso questa esperienza l'I.C. ad indirizzo musicale "G. Zimbalo" di Carmiano ha sperimentato la propria capacità di elaborare proposte innovative nell'ambito della cittadinanza digitale, supportata da azioni volte ai bisogni formativi degli alunni, non più fruitori passivi, ma consapevoli "attivi digitali" in collaborazione con i portatori di interesse (studenti, famiglie, docenti, Comune) e grazie alle risorse finanziate dall'Unione Europea.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Paola Alemanno

Paola Alemanno